

Programmierung

Sketch

Funktionen

Element		Beschreibung	
	Motorsteuerung für 1. Motor		
	Motorsteuerung für 2. Motor		
	Motorsteuerung für einen der Motoren im Aufbaubeispiel, des winkenden oder hebenden Roboters		
	Eine Weiche oder Bedingung. In ihrer Funktion stellt sie eine Boolsche Bedingung dar. Entweder das Ereignis tritt ein, oder nicht. Die Parameter der Bedingung steuern diese. Man kann wählen zwischen: Wartezeit/Pause, welche immer ablaufen muss, oder das Drücken eines Knopfes oder die Reaktion eines IR Sensors der nach unten oder nach vorn gerichtet ist.		
			
			
			
			

Last
update: 2022/02/22 00:02 robomaker:programmieren:funktionen <https://wiki.siningsoft.de/doku.php?id=robomaker:programmieren:funktionen&rev=1645488151>

From:
<https://wiki.siningsoft.de/> -

Permanent link:
<https://wiki.siningsoft.de/doku.php?id=robomaker:programmieren:funktionen&rev=1645488151>

Last update: **2022/02/22 00:02**

